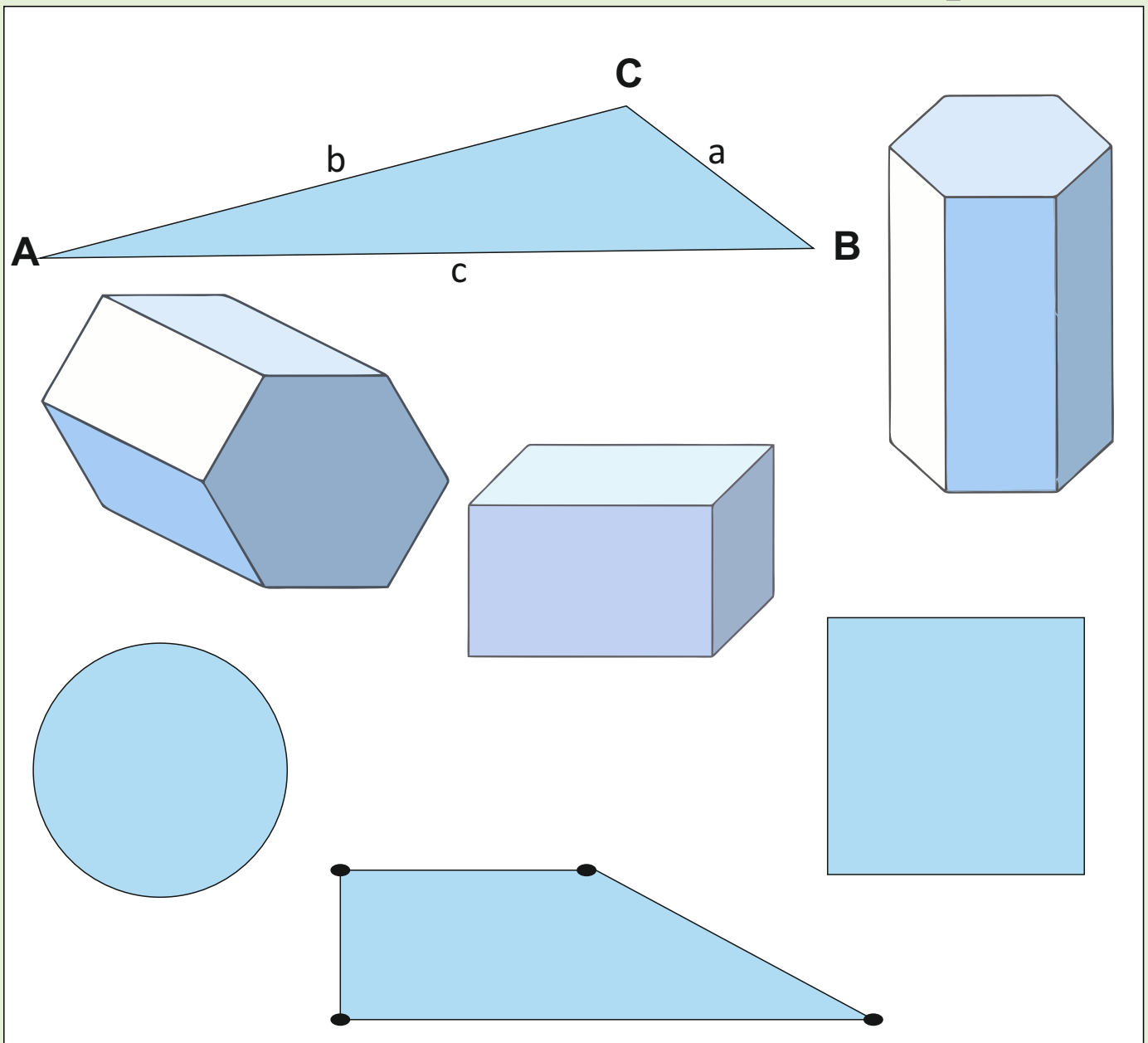


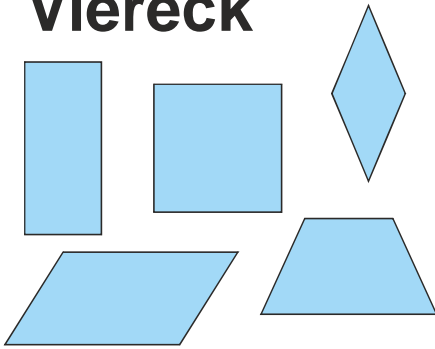
Formen + Körper



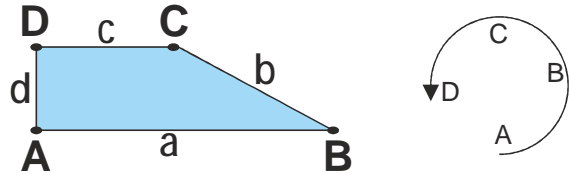
Definitionen von geometrischen Formen und Körpern

Geometrische Formen

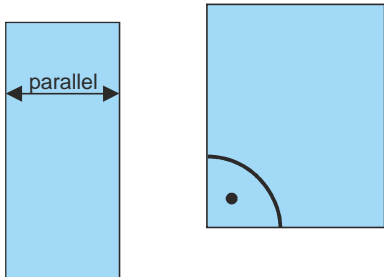
Viereck



Alle Vierecke haben 4 Ecken (und 4 Seiten).
 Alle geometrischen Flächen werden gleichartig
 angeschrieben: Man beginnt mit der Ecke unten links und
 fährt im Gegenuhrzeigersinn mit Grossbuchstaben weiter.
 Die Seiten werden mit Kleinbuchstaben bezeichnet.



Rechteck



Rechtecke sind spezielle Vierecke. Bei ihnen sind jeweils
 2 Seiten parallel (sie laufen in genau dieselbe Richtung).

Jeweils 2 Seiten stehen senkrecht aufeinander. Dadurch
 entsteht jeweils ein «rechter Winkel», der genau so gross ist
 wie ein Viertel eines Kreises.

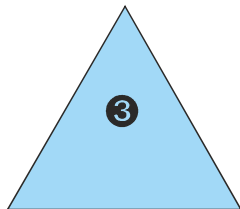
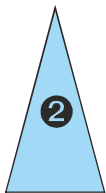
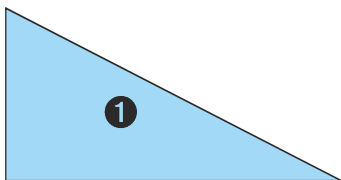
Dieser Winkel wird mit einem Viertelkreis mit Punkt darin
 bezeichnet (siehe links).

Quadrat



Quadrate sind spezielle Rechtecke.
 Speziell ist, dass alle 4 Seiten genau gleich lang sind.

Dreieck



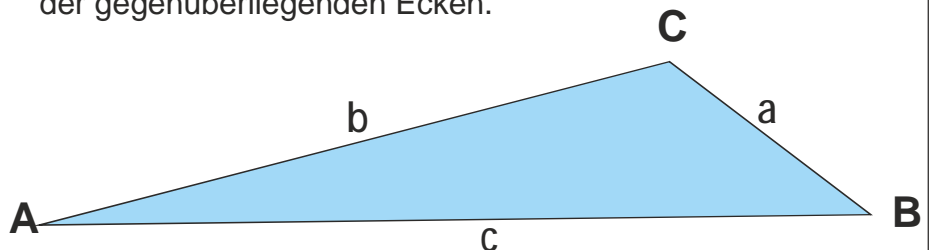
Formen mit 3 Ecken und 3 Seiten nennt man Dreiecke.
 Schau diese drei Dreiecke links genau an - es sind
 besondere Dreiecke! Merkst du, was besonders ist?

Bei \hat{E} hat es

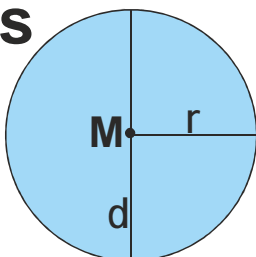
Bei \hat{C} hat es

Bei \hat{A} hat es

Das Anschreiben der Ecken ist wie bei den Vierecken.
 Die Seiten bekommen aber den Kleinbuchstaben
 der gegenüberliegenden Ecken.



Kreis

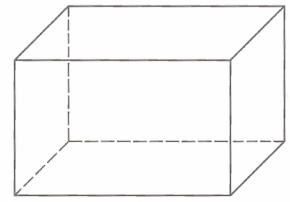
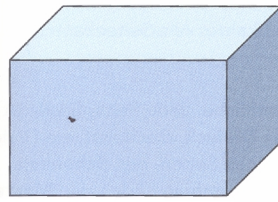


Ein Kreis ist sehr schwierig zu beschreiben. Er ist ganz rund
 und gleichmässig.

Beim Kreis ist es oft wichtig zu wissen, wo der Mittelpunkt (M)
 ist, und wie gross der Durchmesser (d) und der Radius (r)
 ist.

Körper

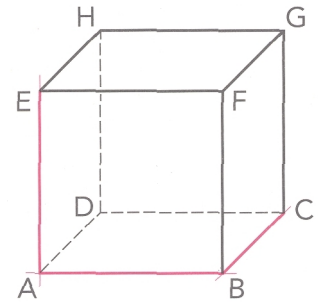
QUADER



- 6 rechteckige Flächen
- ALLE Winkel rechtwinklig
- 12 Kanten, von denen jeweils vier gleiche Länge haben und parallel sind
- gegenüberliegende Flächen sind deckungsgleich

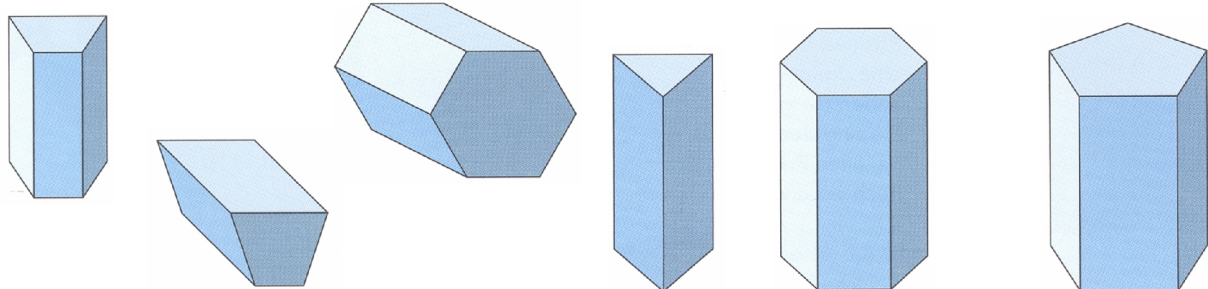
WÜRFEL (= spezieller Quader)

- 6 quadratische Flächen
- ALLE Winkel rechtwinklig
- 12 Kanten, von denen ALLE die gleiche Länge haben und parallel sind
- ALLE Flächen sind deckungsgleich



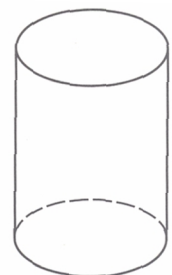
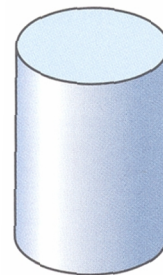
PRISMA (Mehrzahl = Prismen)

- Grund- und Deckfläche deckungsgleich (Dreieck, Viereck, Fünfeck ...)
- Seitenflächen sind Rechtecke



ZYLINDER (gerader Zylinder oder senkrechter Zylinder)

- Grund- und Deckfläche sind Kreise und deckungsgleich
- Mantellinien (=Seitenlinien) stehen senkrecht auf der Grundfläche



PYRAMIDE (Quadratische Pyramide = Grundfläche ist quadratisch)

- Grundfläche quadratisch (es gibt aber auch Pyramiden mit Dreiecken als Grundfläche)
- 4 deckungsgleiche gleichschenklige Dreiecke als Seitenflächen
- Höhe (Spitze) trifft den Mittelpunkt der Grundfläche

